



# Majd Lahbib

Développement de jeux & de logiciels · El Alia, Bizerte, Tunisie

hello@majdlahbib.com

github.com/MajdLHB

majdlahbib.itch.io

linkedin.com/in/majd-lahbib

[majdlahbib.com](https://majdlahbib.com)

Je code depuis mes 14 ans. Je crée des jeux dont le moteur caché est un modèle de langage, et je développe des jeux pour un studio. Entrée à l'université en 2027 ; je cherche un stage en développement logiciel ou de jeux vidéo.

## EXPÉRIENCE

### Game Developer, Teomach Games (Édimbourg) juil. 2025 – juin 2026

Crédit de développement sur **Pivot** (conception : Tom Inglis ; Kickstarter prévu en 2027). Édition Tabletop Simulator avec automatisation des règles en Lua (gratuite sur le Steam Workshop) ; lancement de la version Board Game Arena et participation à son développement ; majeure partie d'une version virtualtabletop.io. À distance, à temps partiel, en parallèle du lycée. 260 commits.

Lua · Tabletop Simulator · Board Game Arena · Game design

## PROJETS CHOISIS

### Pixel Publisher sept. 2026

Jeu de gestion d'édition : un LLM lit la vraie nouvelle du joueur et renvoie critiques, posts sur les réseaux et courbe des ventes. Un seul fichier HTML ; moteur Gemini, OpenAI ou hors ligne. Sur itch.io.

JavaScript · API de LLM · Pixel art

### Project Studio sept. 2026 – en cours

Suite côté cinéma : façonner un scénario avec une salle d'auteurs, puis affronter des critiques qui citent des scènes précises. Compatible manette.

JavaScript · API de LLM · Conception de systèmes

### Interacta avr. – juin 2026 · en pause

PWA mobile : un fil social de widgets jouables en plein écran (mini-jeux, puzzles, outils d'apprentissage). 400+ commits. Démo en ligne sur interacta-app.tech ; certaines fonctions inachevées.

React · Tailwind · Supabase

### Compilateur algo-tn & extension VS Code juil. 2026

Exécute le pseudo-code en français enseigné dans les lycées tunisiens en le transpilant en Python.

### Keep Going: Trick Box 2024

Jeu de réflexion en 3D, fait en solo, sans IA, à 15 ans. Publié sur itch.io.

Godot 4.2 · GDScript

### School Timetable Solver août – sept. 2026

Génère des emplois du temps conformes pour les collèges et lycées tunisiens : règles du ministère en contraintes strictes, confort en pondérations modifiables, export vérifié vers aSc TimeTables.

Python · OR-Tools CP-SAT

## CODE

Python · Lua · GDScript

bien

C# · JavaScript · SQL

notions solides

## OUTILS

Godot · Unity

Tabletop Simulator

Photon (réseau)

Orchestration d'IA

API Gemini & OpenAI

OR-Tools · Git

## MÉTHODE DE TRAVAIL

Mes jeux Godot et Unity et mes premiers projets (2023–2025) sont le fruit d'un apprentissage autodidacte et ont été écrits sans IA. Depuis 2026, je construis beaucoup avec des assistants de code IA ; les idées, la conception et les tests viennent de moi, et je m'assure de comprendre ce qui est livré.

## FORMATION

Lycée El Alia, Bizerte

Baccalauréat, 2027

## LANGUES

Arabe

langue maternelle

Anglais

B2

Français

B1

Espagnol

A2